

臺南市德光中學 108 學年度第一學期教學計畫

課程名稱	部別	年級	授課教師	課程教材	每週節數	
資訊科技	國中部	一	吳蓓怡	自編	1	
評量方式：(程式)實作、鑑賞、學習態度			成績計算：平時實作作業 50%，態度良好 20%，多元評量作業準時繳交等加扣分			
學習目標：學習目標：學生能藉著玩各種邏輯遊戲，培養循序、迴圈、判斷等程式結構；能繪製解決日常生活的流程圖；用 Google Colab 撰寫 Python 程式，並鼓勵善用 Pagamo 視覺網站練習學科						
課程進度						
週次	日期	章節主題	起迄頁碼	單元學習目標	融入議題	備註
1	08/30-09/01	課程介紹—邏輯思考 過河、過橋遊戲		邏輯培養	反霸凌	08/30 開學典禮 下午正式上課
2	09/02-09/08	繪製流程圖-紅綠燈 解決問題 生活化		思考呈現	資訊素養	
3	09/09-09/15	點燈機器人 LightBot		遊戲思考	資訊素養	09/13-09/15 中秋連假
4	09/16-09/22	Google Classroom +Google 簡報共寫		自我介紹+ 繳交作業	資訊素養	09/20 下午第六節全校 敬師活動；第七、八 社團動態展
5	09/23-09/29	Pagamo 介紹應用 用 Google 帳號登入		德光帳號 Google	美感教育	
6	09/30-10/06	Pagamo 介紹應用 加好友+繳交截圖			資訊素養	10/05 補上 10/11 (五) 課程、下午高 二、高三第一次月考
7	10/07-10/13	第一次月考				10/07-08 第一次月考 10/10-10/13 國慶日
8	10/14-10/20	Scholastic 檢測			多元文化	
9	10/21-10/27	發亮機器人 LightBot		下載證書	資訊素養	10/23-25 國三畢旅
10	10/28-11/03	Studio Code 藝術家 1 程式畫圖			資訊素養	10/31-11/01 高三第三 次模擬考
11	11/04-11/10	Studio Code 藝術家 2 程式畫圖			資訊素養	11/08 全校一年級英語 動唱
12	11/11-11/17	Blocky 烏龜畫圖			資訊素養	
13	11/18-11/24	補交作業+加分作業			資訊素養	11/22 下午高二、高三 第二次月考
14	11/25-12/01	第二次月考				11/25-26 第二次月考 11/29 運動會前賽
15	12/02-12/08	認識 Python 語言 print+ Hello Word		Python L1	資訊素養	12/06 校慶運動會 12/07 校慶園遊會
16	12/09-12/15	Python 認識變數與 基本數學運算		Python L2	資訊素養	12/13 高二英語話劇
17	12/16-12/22	python 基本資料型態		Python L3	資訊素養	12/21 補上 109 年 01/17 (五) 課，下午 聖誕遊藝會

18	12/23-12/29	期中考實作			資訊素養	12/25 校慶補假 國三第二次模擬考
19	12/30-01/05	2、8、16 進位+ 進位遊戲			資訊素養	109/01/01 元旦放假 01/04 補 01/20 課程
20	01/06-01/12	Pagamo 頒獎+作業補交				01/06 7:30~8:20 期末考作文提前考
21	01/13-01/19	期末考				01/14-15 全校期末考 01/16 結業式

基本素養：

語文素養

語文素養

語文素養

數位素養

數位素養

數位素養

核心能力：1-1, 2-1, 2-2, 2-3, 3-1, 3-2, 3-3, 4-2, 4-4, 4-5, 5-3

教學媒材：Python、LightBot、Google classroom、Google ppt、Google Colab、
一人一機、Studio Code、Google Blockly、Pagamo